



## WORKSHOP

# DISEÑO DE SITIOS WEB CON HTML5

Casi todas las empresas o instituciones, así como algunos personajes tienen sitios web, los cuales están formados por páginas web. Para poder armar o maquetar una página web se emplea código HTML para la estructura y código CSS para el formato. Lo que permite incorporar en la página web texto, imágenes, tipos de letra, videos, mapas, formularios, etc.

Ya sea una web simple o un sistema web detrás de ello está la tecnología HTML, inclusive en aplicaciones móviles y otras tecnologías se emplea código HTML y variantes muy similares.

Para acelerar el armado de una página web o maquetar existen los Frameworks CSS, que son un conjunto de reglas de estilo CSS que facilitan el armado rápido en un proyecto web. De todos los Frameworks CSS existentes, el más empleado en el mundo es Bootstrap, que contiene un conjunto de reglas de estilo que facilitan la maquetación de la página web

### • Conocimientos Previos

Manejo de sistema operativo windows 10.

### • El participante al final del curso sera capaz de :

Al término del curso el alumno conocerá el uso de las etiquetas HTML y de las reglas de estilo CSS para estructura y dar formato a una página web. Podrá incorporar texto, imágenes, video, mapas y otros elementos en su proyecto web.

Maquetará rápidamente una página web empleando los estilos de Bootstrap y los componentes que incorpora

- **Dirigido a:** Estudiantes, Profesionales y Publico en General
- **Duración del curso: 30 Hrs. / 5 sesiones**

### Evaluación

Será totalmente práctica. Se realizarán entre 4 o 5 prácticas de las cuales se eliminará la nota más baja y se obtendrá un promedio (PP). Durante la última sesión se realizará un examen final (EF), el cual se promediará con la nota de prácticas y de esta manera se tendrá la calificación final

### PROMEDIO DE PRÁCTICAS:

$$PP = (PR1 + PR2 + PR3 + PR4 - MENOR (PR))$$

NOTA FINAL:

$$NF = PP + EF$$

### Modalidad Online

#### Requiere una PC con las siguientes características:

- Procesador - 1GHZ o más rapido / en un chip (SOC).
- RAM - 1GB para 32 Bits o 2GB para 64.
- Espacio Libre 16GB - SO de 32 bits / 32GB - SO de 64 bits.
- Una tarjeta gráfica - DirectX 9, posterior o controlador WDDM 1.0.
- Pantalla - 800x 600 resolución.
- Conexión a internet estable.

### Conéctate a nuestras diferentes Plataformas Digitales:

Telf.: 200 - 9060 Opción 1 / E-mail: [sisuni.info@uni.edu.pe](mailto:sisuni.info@uni.edu.pe)



[www.sistemasuni.edu.pe](http://www.sistemasuni.edu.pe)



# “Aumenta tus conocimientos, desarrolla nuevas habilidades y construye hoy tu futuro”.

## TEMAS 1

### Creación de un sitio web

- Proceso de Diseño y Desarrollo de un Sitio Web.
- Creando un sitio web.
- Etiquetas básicas html.
- Encabezados y párrafos.
- Agregar hoja de estilos.
- Selectores CSS por etiqueta.
- Aplicando formato a objetos HTML.
- Incorporando Google Fonts.
- Formato de encabezados.
- Chrome Developer Tools.
- Proceso de Diseño y Desarrollo de un Sitio Web.
- Creando un sitio web.
- Etiquetas básicas html.
- Encabezados y párrafos.
- Agregar hoja de estilos.
- Selectores CSS por etiqueta.
- Aplicando formato a objetos HTML.
- Incorporando Google Fonts.
- Formato de encabezados.
- Chrome Developer Tools.

## TEMAS 2

### Estilos CSS para la estructura de la web

- Variables CSS.
- Aplicando colores de fondo, colores de texto.
- Selectores CSS por ID.
- Diagramación Flex.
- Ancho porcentual de columnas con Flex.
- Selectores CSS por clase.
- Espaciado con Margen y Padding.
- Definiendo las clases principales para el proyecto.
- Formato de párrafos.

## TEMAS 3

### Imágenes y alineación

- Imágenes y accesibilidad.
- Imagen responsive .
- Imágenes de fondo.
- Estilos en línea de texto con SPAN.
- Saltos de línea.
- Selectores anidados.
- Alineamiento horizontal y vertical con Flex.

## TEMAS 4

### Bordes, sombras, íconos y posicionamiento

- Bordes.
- Bordes redondeados.
- Redondeo de imágenes.
- Sombras.
- Iconos web.
- Posicionamiento Absoluto y Relativo.
- La función calc de CSS.

## TEMAS 5

- Hipervínculos y barra de navegación.
- Reglas CSS a Hipervínculos.
- La pseudo clase hover.
- Listas con viñetas y listas ordenadas.
- Construcción de barras de menús.
- Hipervínculos en la misma página.
- Iconos en menús.
- Scroll behavior para navegación con animación.
- Posicionamiento Sticky.
- Posicionamiento fijo.
- Vínculos a páginas externas.

## TEMAS 6

### Transiciones, Filtros y Videos

- Transiciones.
- Opacidad.
- Filtros.
- Transformaciones.
- Etiquetas HTML5 – Semánticas.
- Favicon para la página.
- Agregando nuevas páginas.
- Vínculos a páginas del sitio web.
- Videos YouTube / Vimeo.
- Video responsive.
- Objeto Video.
- Video de fondo.

# “Aumenta tus conocimientos, desarrolla nuevas habilidades y construye hoy tu futuro”.

## TEMAS 7

### Formularios y tablas

- Formularios.
- Validación de formularios.
- Otros controles de formularios.
- Incorporando mapas responsive.
- Estructura de una Tabla.
- Aplicando formato a tablas con seudoclasses child.

## TEMAS 8

### Formato avanzado, animación y publicación

- Degradados.
- Imágenes SVG.
- Columnas.
- Incorporando fuentes de diversos orígenes.
- Seudoelementos After y Before.
- Selectores avanzados.
- Animaciones con keyframes.
- Media Queries.
- Dominios, hosting, publicación en hosting.

## TEMAS 9

### Bootstrap

- La estructura de cuadrícula y puntos de corte de Bootstrap.
- Contenedores, filas y columnas.
- Tipografía.
- Imágenes responsive.
- Iconos de bootstrap.
- Formularios.
- Tablas

## TEMAS 10

### Componentes

- Carousel.
- Barra de navegación.
- Cards.
- Tabs.
- Ventana Modal.
- Elementos colapsables y Acordeón.
- Videos.
- Mapas.