



WORKSHOP

Angular Developer

La velocidad de los avances actuales está afectando a casi todas las industrias a escala global. La Cuarta Revolución Industrial está aquí y está marcada por la tecnología emergente en campos que incluyen robótica, inteligencia artificial, nanotecnología, computación cuántica, biotecnología, Internet de las cosas (IoT), impresión 3D, vehículos autónomos y mucho más.

• Conocimientos Previos

Conocimientos de JavaScript a nivel básico y de algún lenguaje de programación con acceso a bases de datos .

• El participante al final del curso sera capaz de :

Al término del curso el participante podrá implementar aplicaciones front-end con acceso a datos utilizando la librería Angular (angular.io), para acceso a datos remotos mediante servicios web, empleando el lenguaje TypeScript. Finalmente aprenderá el manejo de la librería Ionic para la creación de aplicaciones móviles híbridas con Ionic.

- **Dirigido a:** Estudiantes, Profesionales y Publico en General
- **Duración del curso: 24 Hrs. / 4 sesiones**

Evaluación

Será totalmente práctica. Se realizarán entre 4 o 5 prácticas de las cuales se eliminará la nota más baja y se obtendrá un promedio (PP). Durante la última sesión se realizará un examen final (EF), el cual se promediará con la nota de prácticas y de esta manera se tendrá la calificación final

PROMEDIO DE PRÁCTICAS:

$$PP = (PR1 + PR2 + PR3 + PR4 - MENOR (PR))$$

NOTA FINAL:

$$NF = PP + EF$$

Modalidad Online

Requiere una PC con las siguientes características:

- Procesador - 1GHZ o más rapido / en un chip (SOC).
- RAM - 1GB para 32 Bits o 2GB para 64.
- Espacio Libre 16GB - SO de 32 bits / 32GB - SO de 64 bits.
- Una tarjeta gráfica - DirectX 9, posterior o controlador WDDM 1.0.
- Pantalla - 800x 600 resolución.
- Conexión a internet estable.

Conéctate a nuestras diferentes Plataformas Digitales:

Telf.: 200 - 9060 Opción 1 / E-mail: sisuni.info@uni.edu.pe



“Aumenta tus conocimientos, desarrolla nuevas habilidades y construye hoy tu futuro”.

Introducción a Angular

- Instalación y primeros pasos.
- Componentes y plantillas.
- TypeScript dentro de Angular.
- Integración con Bootstrap y jQuery.
- Directivas, binding y eventos.
- Routing y navegación.
- Servicios.
- Pipes.
- Formularios.
- Acceso a datos.
- Servicios, HTTP y AJAX.
- CRUD.
- Integración con Firebase.
- NgTemplate (if, else y then).

Introducción a Angular

- Creando un API REST.
- Desarrollando una webapp completa.
- Comunicación entre componentes.
- Tips, Tricks y extras.
- Aplicaciones híbridas con Ionic.
- Instalación de Ionic.
- Creación de páginas y configuración de estilos.
- Trabajando con una plantilla, tabs y navegación.
- Componentes.
- Listas, botones, cards.
- Imágenes, Action Sheet.
- Alertas, Grids. Slides.
- Acceso a datos.
- Publicación para Android.