



PHP NIVEL III AVANZADO

El desarrollo de aplicaciones web requiere de un mayor énfasis en herramientas que permitan la integración con otros sistemas así como también la utilización de frameworks que nos permitan enfocarnos en la lógica de negocio de la aplicación que estemos desarrollando.

• Conocimientos Previos

Haber aprobado el curso de PHP Nivel II - DAO -POO.

• El participante al final del curso sera capaz de :

Discriminar sobre los beneficios de utilizar frameworks en sus desarrollos. Crear proyectos web de fácil entendimiento y escalables en el tiempo.

■ Dirigido a:

Estudiantes, Profesionales
y Publico en General

Duración
del curso

24
HORAS.

■ Evaluación

Será totalmente práctica. Se realizarán entre 4 o 5 prácticas de las cuales se eliminará la nota más baja y se obtendrá un promedio (PP). Durante la última sesión se realizará un examen final (EF), el cual se promediará con la nota de prácticas y de esta manera se tendrá la calificación final

PROMEDIO DE PRÁCTICAS:

$$PP=(PR1 + PR2 + PR3 + PR4 - MENOR (PR))$$

NOTA FINAL:

$$NF= PP + EF$$

■ Modalidad Online

Requiere una PC con las siguientes características:

- Procesador - 1GHZ o más rapido / en un chip (SOC).
- RAM - 1GB para 32 Bits o 2GB para 64.
- Espacio Libre 16GB - SO de 32 bits / 32GB - SO de 64 bits.
- Una tarjeta gráfica - DirectX 9, posterior o controlador WDDM 1.0.
- Pantalla - 800x 600 resolución.
- Conexión a internet estable.

■ Conéctate a nuestras diferentes Plataformas Digitales:

Telf.: 200 - 9060 Opción 1

E-mail: sisuni.info@uni.edu.pe

www.sistemasuni.edu.pe



“Aumenta tus conocimientos, desarrolla nuevas habilidades y construye hoy tu futuro”.

CLASE #01

Clase 01:

- Lenguajes de intercambio de datos: XML, JSON
- Web service: nociones
- SOAP - Conceptos WSDL, UDDI, Librería NUSOAP.
- Elaboración de un webservice SOAP.
- CURL - conceptos, funciones

Clase 02:

- REST - Conceptos, métodos del protocolo HTTP
- REST: Microframework Flight
- Pruebas de los métodos de acceso.
- Elaboración de un webservice

CLASE #03

Clase 05:

- Codeigniter: conceptos y ventajas
- Estructura de directorios.
- Configuración, consultas, rutas, controladores, modelos, vistas.
- Implementación de ejemplo con acceso a BD y Codeigniter

Clase 06:

- Laravel: conceptos y ventajas
- Configuración, pruebas.
- Estructura de directorios
- Migraciones, Seeders.
- Rutas, Controladores, Modelos, Vistas.
- Ejercicios

CLASE #02

Clase 03:

- Ofuscación de código.
- Ejercicio con IonCube
- Composer, conceptos, ventajas, instalación
- Composer instalación de librerías

Clase 04:

- Frameworks, conceptos, ventajas.
- Modelo Vista Controlador
- Frameworks/Microframeworks más usados.

CLASE #04

Clase 07:

- Implementación de ejemplo con acceso a BD y Laravel

Clase 08:

- Examen: Presentación de proyecto.