



JAVA DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

El curso desarrollador de aplicaciones web corresponde al área de tecnología y es de naturaleza teórico-aplicativo. Tiene como propósito el desarrollo de aplicaciones web para la plataforma Java EE utilizando Servlets, Java Server Pages (JSP), librerías de etiquetas JSTL y JasperReport para los reportes. Se aplicará AJAX con JQuery y JSON con GSON.

• Conocimientos Previos

Lenguaje de programación Java con JDBC, Lenguaje de Programación JavaScript. Base de datos: Oracle, MySql, Sql Server

• El participante al final del curso sera capaz de :

Al finalizar el curso los estudiantes crean aplicaciones Web de mediana complejidad, bajo un enfoque Orientado a Objetos, utilizando como lenguaje de programación Java, plataforma Java EE y utilizando los patrones de software estándares que el mercado actual exige.

■ Dirigido a:

Estudiantes, Profesionales
y Publico en General

Duración
del curso

24
HORAS.

■ Evaluación

Será totalmente práctica. Se realizarán entre 4 o 5 prácticas de las cuales se eliminará la nota más baja y se obtendrá un promedio (PP). Durante la última sesión se realizará un examen final (EF), el cual se promediará con la nota de prácticas y de esta manera se tendrá la calificación final

PROMEDIO DE PRÁCTICAS:

$$PP = (PR1 + PR2 + PR3 + PR4 - \text{MENOR (PR)})$$

NOTA FINAL:

$$NF = PP + EF$$

■ Modalidad Online

Requiere una PC con las siguientes características:

- Procesador - 1GHZ o más rapido / en un chip (SOC).
- RAM - 1GB para 32 Bits o 2GB para 64.
- Espacio Libre 16GB - SO de 32 bits / 32GB - SO de 64 bits.
- Una tarjeta gráfica - DirectX 9, posterior o controlador WDDM 1.0.
- Pantalla - 800x 600 resolución.
- Conexión a internet estable.

■ Conéctate a nuestras diferentes Plataformas Digitales:

Telf.: 200 - 9060 Opción 1

E-mail: sisuni.info@uni.edu.pe

www.sistemasuni.edu.pe



“Aumenta tus conocimientos, desarrolla nuevas habilidades y construye hoy tu futuro”.

CLASE #01

INTRODUCCIÓN

- Arquitectura de una aplicación Web.
- Arquitectura de una aplicación Java Web.
- Servidores Java EE.
- Utilitarios: Ant, Maven.
- Demostración.

SERVLETS

- Qué es un Servlet
- Configuración.
- Programación.
- Navegación.

JAVA SERVER PAGE

- Introducción.
- El uso de las Directivas.
- Manejo de Errores.
- Aplicar el patrón MVC.

CLASE #03

JSON

- Definición.
- Sintaxis JSON.
- JaSon.
- Aplicación de JSON con AJAX

LIBRERÍA JQGRID

- Qué es JQGrid.
- Fundamentos.
- Manejo de tablas: paginado, Filtrado, exportar datos, etc.

CLASE #02

SESIONES

- Java Session.
- Funcionamiento.
- Aplicación.
- Uso de diseño de paginas con BootStrap.
- Aplicaciones.

JQUERY

- Introducción al DOM.
- Funciones y selectores.
- Modificar elementos de HTML.
- Eventos de jQuery.
- Efectos de jQuery.
- AJAX.
- AJAX con JQUERY.
- Enviar una solicitud a un servidor.
- Respuesta del Servidor.

CLASE #04

REPORTES

- Reportes Simples.
- Reportes Cabecera-Detalle.
- Reportes con Gráficos .

EXAMEN