



DESARROLLO DE SOLUCIONES WINDOWS CON C#

Este curso tiene como prioridad ayudar a construir soluciones Windows Form y Aplicativos Web con todas las herramientas y seguridad requerida en mercado laboral actual.

• Conocimientos Previos

Algoritmos y Fundamentos de Programación.

• El participante al final del curso sera capaz de :

Aprender los fundamentos del Lenguaje de programación C# Orientada a Objeto con NET Framework. Crear Clases y Objetos, Herencia de Clases, Interfaces y Polimorfismo. Adquirirán los conocimientos y habilidades necesarios para: construir y configurar una solución Windows Forms usando patrones de diseño de software.

■ Dirigido a:

Estudiantes, Profesionales
y Publico en General

Duración
del curso

24
HORAS.

■ Evaluación

Será totalmente práctica. Se realizarán entre 4 o 5 prácticas de las cuales se eliminará la nota más baja y se obtendrá un promedio (PP). Durante la última sesión se realizará un examen final (EF), el cual se promediará con la nota de prácticas y de esta manera se tendrá la calificación final

PROMEDIO DE PRÁCTICAS:

$PP = (PR1 + PR2 + PR3 + PR4 - \text{MENOR (PR)})$

NOTA FINAL:

$NF = PP + EF$

■ Modalidad Online

Requiere una PC con las siguientes características:

- Procesador - 1GHZ o más rapido / en un chip (SOC).
- RAM - 1GB para 32 Bits o 2GB para 64.
- Espacio Libre 16GB - SO de 32 bits / 32GB - SO de 64 bits.
- Una tarjeta gráfica - DirectX 9, posterior o controlador WDDM 1.0.
- Pantalla - 800x 600 resolución.
- Conexión a internet estable.

■ Conéctate a nuestras diferentes Plataformas Digitales:

Telf.: 200 - 9060 Opción 1

E-mail: sisuni.info@uni.edu.pe

www.sistemasuni.edu.pe



“Aumenta tus conocimientos, desarrolla nuevas habilidades y construye hoy tu futuro”.

CLASE #01

- Plataforma NET, .NET Framework, Características de CLR.
- La biblioteca de clases .NET, IDE de Visual Studio.
- Introducción a C#, Variables, Tipos de datos, Constantes, Operadores.
- Conversiones de tipo (casting), Expresiones lógicas, Estructuras de control de flujo.
- Controles Windows Forms, Propiedades, Métodos y eventos de los controles.
- Introducción a POO.
- Clases y objetos, Propiedades, métodos y constructores, destructores.
- Modificador Estático.
- Polimorfismo, Clases abstractas.
- Crear interfaces.
- Herencia de interfaces, Implementar interfaz.

CLASE #03

- Uso System.Threading.Thread.
- Implementar aplicaciones multiproceso con Hilos.
- Crear un hilo.
- Iniciar un hilo.
- Abortar un hilo.
- Pausar un hilo.
- Ejecutar varios procesos en paralelo a travez de hilos.
- El control ProgressBar.
- La clase System.Net.MailMessage.
- La clase System.Net.MailAddress.
- Enviar mensajes de correo.
- Adjuntar archivos a mensajes de correo.
- Uso de la Globalizacion y la localizacion de aplicaciones.
- Como adaptar tus aplicaciones para que puedan funcionar en distintas regiones del mundo.

CLASE #02

- Qué es un array.
- Arrays unidimensionales, multidimensionales.
- Implementar Arrays de objetos.
- Colecciones Genericas List, Dictionary, Stack, Queue.
- Listar colecciones, agregar, modificar, eliminar, buscar elementos en una colección.
- Uso del control DataGridView, ListBox, ComboBox.
- La clase DriveInfo, Directory, File, FileInfo , DirectoryInfo.
- Manejo de flujos, implementación de Streams.
- Crear un archivo de texto.
- Abrir un archivo de texto.
- Copiar, Eliminar, mover, cifrar, comprimir archivos.
- Uso de las ventanas de dialogo: SaveFileDialog, OpenFileDialog, FolderBrowser.

CLASE #04

- Crear un Proyecto de agenda electronica.
- Agregar contactos , Editar contactos, Eliminar contactos, Buscar contactos.
- Agregar un Proyecto Setup Wizard.
- Empaquetar la agenda electronica en un instalador.
- Configuración de accesos directos.
- Definición de preRequisitos.
- Prueba del instalador de agenda electronica.
- Sustentacion de Proyecto.
- Examen.