

ANDROID STUDIO - AVANZADO FIREBASE & GEOLOCALIZACIÓN

Duración: 24 hrs.

Código: WASAF

Curso:

Descripción del curso

El empleo masivo de Android ha hecho que diversos usuarios, agencias, empresas de desarrollo y programadores, tengan un variado tipo de necesidades y exijan distintas soluciones más especializadas. En este sentido la plataforma Android se presta para esa gran variedad de usos que antiguamente se veían como complementarios. Desde el uso intensivo de Mapas, El empleo masivo de servicios Firebase. El empleo de interfaces más complejas pero de alto contenido multimedia, etc. Este curso es totalmente práctico teniendo en cuenta los aspectos teóricos necesarios para su desarrollo

Dirigido a:

- Estudiante.
- Profesional.
- Publico en General.

Objetivos:

El Participante al finalizar el curso será capaz de:

Emplear las herramientas que provee los Servicios de Firebase. Utilizar Los servicios de Google Maps y Geolocalización. Emplear elementos para diagramación avanzada de la interfaz. Implementar distintos tipos de animaciones en una aplicación. Acceder a servicios REST.

REQUISITOS MÍNIMOS

Conocimientos a nivel básico de desarrollo con Android empleando Java y con conocimientos de acceso a datos locales y remotos con Android



CONTENIDO

Sesión 1

GOOGLE MAPS Y GEOLOCALIZACIÓN

- Configurando API de Google Maps.
- Herramientas de Desarrollo.
- Mostrando Mapas.
- Obteniendo una dirección.
- Obteniendo las coordenadas de una dirección.
- Animando mapas.
- Añadiendo Marcadores, Arrastrando y Soltando Marcadores, Entos de Marcadores.
- Personalizando iconos gráficos.
- Dibujando líneas, círculos y polígonos.

Sesión 2

FIREBASE

- Autenticación con Firebase emplenado cuenta de Gmail.
- Almacenando datos.
- Envío de Notificaciones por Firebase.
- Creación de un Chat.
- Autenticación con Facebook.
- Incorporando Anlítica en Firebase y Configuración Remota.

Sesión 3

IMPLEMENTANDO DISEÑO Y ANIMACIÓN AVANZADA

- Material Design Estilos y Temas.
- Optimizando el uso de Layouts.
- Listas avanzadas.
- Diagramación Responsive.
- Animaciones con Sprites.
- Animaciones y Transiciones.
- Animaciones con el Objeto Canvas.
- LibGdx.




 CONTENIDO


 Sesión 4


 SERVICIOS REST

- Manejo de hilos en Android.
- Programación Concurrente.
- Administrando una Restful API con Retrofit.


 Sesión 5


 IMPLEMENTAR SOLUCIONES DE REALIDAD AUMENTADA


 Sesión 6


 NOVEDADES EN ANDROID NOUGAT Y ANDROID OREO


 Sesión 7


 IMPLEMENTANDO KOTLIN


 EVALUACIÓN

La evaluación de cursos será totalmente práctica. Se realizarán entre 4 y 5 prácticas de las cuales se eliminará la nota más baja y se obtendrá un promedio (PP). Durante la última sesión se realizará un examen final (EF), el cual se promediará con la nota de prácticas y de esta manera se tendrá la calificación final.


 PROMEDIO DE PRACTICAS

$$PP = \frac{(PR1 + Pr2 + Pr3 + PR4) - \text{Menor (PR)}}{3}$$

Nota Final:

$$NF = \frac{(PP + EF)}{2}$$