

## INGENIERÍA DE SOFTWARE

Duración: 24 hrs.

Código:

### WORKSHOP

### Descripción del curso

Este curso teórico-práctico presenta un método de desarrollo de sistemas de software que va desde la especificación de requerimientos hasta la implementación pasando por el análisis y diseño. Se hace uso práctico de herramientas para modelamiento e implementación con el fin de que el alumno del curso de ingeniería de sistemas esté capacitado para participar y dirigir el desarrollo de un sistema de software.

### Dirigido a:

- Estudiantes.
- Profesionales.
- Público en general.

### Objetivos:

El Participante al finalizar el curso será capaz de:

Adquirir los conocimientos para el modelamiento de negocios, análisis y diseño e implementación de sistemas de Información basado en software.

Uso de herramientas de software para el modelado de un sistema.

Conocer el paradigma orientado a objetos y la construcción de los diagramas UML.

### REQUISITOS MÍNIMOS

Tener conocimientos previos en Windows a nivel de usuario. 



## CONTENIDO

### Sesión 1

- Introducción.
- Diagramas UML.
- Nuevo Modelo de Negocio.

### Sesión 2

- Requerimientos del Software.
- Fundamento teórico del paradigma orientado a objetos.
- Arquitectura de Análisis.
- Análisis de Casos de Uso.

### Sesión 3

- Análisis de Clase.
- Análisis de Clases Relaciones.
- Análisis de Paquetes.
- Diseño del Software.



## CONTENIDO

### Sesión 4

- Arquitectura del Diseño.
- Diseño de los Casos de Uso.
- Diseño de Clases.
- Diseño de Subsistemas
- Implementación y Pruebas.

## EVALUACIÓN

La evaluación de cursos será totalmente práctica. Se realizarán entre 4 y 5 prácticas de las cuales se eliminará la nota más baja y se obtendrá un promedio (PP). Durante la última sesión se realizará un examen final (EF), el cual se promediará con la nota de prácticas y de esta manera se tendrá la calificación final.

### PROMEDIO DE PRACTICAS

$$PP = \frac{(PR1 + Pr2 + Pr3 + PR4) - \text{Menor (PR)}}{3}$$

### Nota Final:

$$NF = \frac{(PP + EF)}{2}$$

