

Corel Draw X8 - Expert

Duración: 24 hrs.

Código: CPORX

Curso:

Descripción del curso

Este programa está basado en el dibujo vectorial, permitiendo dibujos muy simples y complejos; también el uso de texto y efectos interactivos hace de este software una importante herramienta para la maquetación profesional, sobre todo orientado a la publicidad.

Dirigido a:

- Estudiante.
- Público en General.

Objetivos:

El Participante al finalizar el curso será capaz de:

Capacitar al alumno en el manejo de la interface de Corel Draw, la creación y edición de diseños avanzados usando figuras geométricas, curvas libres, definición de filetes y rellenos, efectos tanto para vectores como para mapa de bits(fotos), así como la elaboración de afiches, díptico, trípticos, volantes, etc.

REQUISITOS MÍNIMOS

Conocimiento de Windows. 

Saber manejar las tareas de copiar, pegar, empaquetar, crear carpetas y saber. 

Requerimientos de una PC para trabajar con Corel. 



CONTENIDO

Sesión 1

EFECTOS APLICADOS A TEXTO

- Fusión de Archivos - Correspondencia, conceptos sobre base de datos.
- Pasos para crear la fusión de un archivo de origen de datos.
- Para crear un origen de datos con un editor de texto.
- Para importar un archivo de origen de datos.
- Textos Artísticos: Efecto Envoltura.
- Aplicación hacia objetos de textos, polígonos.
- Textos Artísticos: Efecto Mezcla.
- Aplicación hacia objetos de textos, polígonos.

Sesión 2

EFECTOS EN 3D

- Textos Artísticos: Efecto Silueta.
- Aplicación hacia objetos de textos, polígonos.
- Herramienta Extrusión: aplicación de sus propiedades.
- Textos Artísticos: Efecto Extrusión.
- Aplicación hacia objetos de textos, polígonos.
- Textos Artísticos: Efecto Bisel.
- Aplicación hacia objetos de textos, polígonos.

Sesión 3

TRANSPARENCIAS, LENTES

- Textos Artísticos: Efecto Lente.
- Aplicación de Lentes hacia objetos de textos, polígonos, mapa de bits.
- Efecto Añadir Perspectiva.
- Aplicación hacia objetos de textos, polígonos, gráficos vectoriales.
- Efecto Medios Artísticos.
- Diseñar artes y grabar Medios Artísticos.
- Aplicación de Medios Artísticos.
- Texto de Párrafo.
- Herramientas de sangrías, columnas, marcas, adaptar textos de párrafo.
- Aplicación de texto párrafo



CONTENIDO

Sesión 4

ADMINSTRACION DE DIBUJOS POR CAPAS

- Creación de Capas.
- Administrar herramientas de dibujo en entorno de capas.
- Aplicación de Dibujos en capas.
- Administrador de Objetos.
- Aplicación de administración de objetos para determinados diseños.
- PRACTICA CALIFICADA.

Sesión 5

EFECTOS Y TRATAMIENTO PARA FOTOGRAFIAS

- Mapa de Bits.
- Exportar Archivos, definir resolución de salida.
- Administrar formatos de Archivos.
- Definir resolución de ingreso para impresión, visualización.
- Aplicación de Efectos de Mapa de Bits.
- Descripción del entorno del Programa Corel Photo Paint.
- Aplicación de las herramientas de Menú principal.
- Aplicación de paleta de colores.
- Aplicación de efectos de filtros.
- Aplicación de herramientas - Rellenos, Diseminador de Imágenes.
- Grabar información con el objeto de administrar los formatos.

Sesión 6

VECTORIZACION DE MAPA DE BITS

- Descripción del entorno de vectores: Dibujo lineal, logotipo, etc.
- Administrar - capturar objetos, ventanas, etc.
- Descripción de Diseño Editorial - Publicitario.
- Conceptos de Publicidad.
- Partes que intervienen y elementos de publicidad.
- Los anunciantes, medios de comunicación.
- Dirección y logros, el producto.
- Aplicación diseños orientados a la publicidad.

CONTENIDO

Sesión 7

IMPRIMIR SEPARACIONES DE COLOR

- Teoría del color.
- Significado de los colores.
- Impresión en separación de colores.
- Aplicación de separación de colores en paleta CMYK.
- Repaso General del Curso.
- Revisión de trabajos.

Sesión 8

EVALUACION

- EVALUACIÓN FINAL .

EVALUACIÓN

La evaluación de cursos será totalmente práctica. Se realizarán entre 4 y 5 prácticas de las cuales se eliminará la nota más baja y se obtendrá un promedio (PP). Durante la última sesión se realizará un examen final (EF), el cual se promediará con la nota de prácticas y de esta manera se tendrá la calificación final.

PROMEDIO DE PRACTICAS

$$PP = \frac{PR1 + Pr2 + Pr3 + PR4}{3} - \text{Menor (PR)}$$

Nota Final:

$$NF = \frac{PP + EF}{2}$$

