

# SILABO

**CURSO** : Adobe Flash CS5 – Animaciones básicas

**DURACION** : 24 horas

**CODIGO** : AFCS5

---

## Referencias

Con Adobe Flash CS5 usted podrá elaborar contenidos interactivos para sus páginas web y dispositivos móviles. Esta nueva versión incluye novedades como el control de texto a través de Text Layout Framework (TLF), las nuevas opciones de dibujo o la integración con otros programas como Photoshop, Illustrator CS5 o InDesign CS5.

## Objetivos

**Teoría** Manejo de conceptos para la animación, empleo de herramientas para dibujo, texto y color. Manipulación de las librerías y paneles de efectos. Uso de la línea de tiempo y fotogramas claves. División de los objetos, imágenes y acciones en capas. Manipulación de códigos en Action Script.

**Práctica** Animación de imágenes, configuración de películas, creación de botones rollover

**Aplicaciones** Desarrollo de Web Site animada del tipo técnico, comercial (productos) y/o empresarial.

## Metodología

- El curso es totalmente práctico.
- En cada sesión se desarrollará ejercicios guiados que servirán de ejemplo para los ejercicios y aplicaciones que desarrollará el participante
- Cada participante contará con un manual y una PC para sus prácticas.
- Asistencia personalizada vía internet.

## Contenido

### Tema 1:

- Iniciar Flash.
- Área de trabajo.
- El Escenario, configuración.
- Panel Propiedades, panel Herramientas
- Administración de documentos. Formato de archivos: fla, swf, html, exe
- Líneas de tiempo, Capas, Fotogramas.
- Elementos u objetos de una animación: Formas, Texto, Símbolos, Objetos, Imágenes, Audio, Video.
- Introducción a Biblioteca, Símbolos (Gráfico, Botón, Clip de película) e Instancias.
- Aspectos básicos de animaciones.
- Configurar publicación, aspectos básicos.
- Insertar una animación flash en una página web

### Tema 2:

- Creación y edición de ilustraciones
- Panel Herramientas
- Dibujo de líneas y formas sencillas.
- Formas: rectángulo, óvalo
- Seleccionar trazos y rellenos
- La herramienta Flecha y Subselección.
- Algunos otros paneles: Alinear, Información, Color, Muestras, Biblioteca
- Utilización de ilustraciones importadas.

### **Tema 3:**

- Trabajar con texto clásico
- Trabajar con Text Layout Framework (TLF)
- La Línea de tiempo y animación.
- Las Capas
- Los fotogramas: clave, vacío

### **Tema 4:**

- Creación de animaciones
- Animación fotograma a fotograma
- Animaciones por interpolación
- Animaciones por interpolación clásica
- Animaciones por interpolación de movimiento
- Animación por interpolación de forma

### **Tema 5:**

- Utilización de cinemática inversa.
- Publicación y exportación de animaciones.
- Uso del editor de movimientos
- Efecto de color: brillo, tinta, alfa, avanzadas

### **Tema 6:**

- Animaciones con máscaras
- Animación mediante capas y guías
- La biblioteca de símbolos
- Símbolos: Gráfico, Botón, Clip de película
- Instancias
- Trabajar con sonido y video

### **Tema 7:**

- Las acciones de flash
- Introducción a ActionScript
- Manejo del panel de Acciones.
- Acciones básicas: Control de la línea de tiempo
- Acciones a fotogramas
- Acciones a Botones
- Proyectores autoejecutables