

## **SILABO**

**CURSO** : AutoCAD 2009 - Nivel Avanzado  
**DURACIÓN** : 24 horas  
**CÓDIGO** : AUTC3

---

### ❖ **SUMILLA**

Este modulo esta dirigido para aquellos profesionales, técnicos y personas que estén dedicados a la realización de dibujos, por ejemplo de Proyectos Arquitectónicos, de Ingeniería, Topográficos u otras especialidades donde sea necesario el dibujo y presentación de documentos gráficos. Este curso de dibujo asistido por computadora le permitirá plasmar sus proyectos con gran facilidad y realizar buenas presentaciones de los mismos.

**Autocad 2009** es un software especializado que se integra con el usuario, de acuerdo a sus necesidades, utiliza las herramientas que le permitan desenvolverse óptimamente dentro del entorno de trabajo.

### ❖ **OBJETIVOS**

El estudiante del curso será instruido en el campo del dibujo técnico y la respectiva presentación de documentos gráficos, dibujos y planos a escala. El estudiante al finalizar el curso será capaz de:

Usar y dominar con pericia los principales comandos de dibujo y edición, los cuales le permitirán desarrollar un dibujo técnico de manera rápida y sencilla a la vez.

### ❖ **CONTENIDO**

- **Conceptos Básicos**
  - Descripción del entorno grafico tridimensional de AutoCAD.
- **Utilización de Ventanas Múltiples Y Vistas**
  - Creación y gestión de ventanas múltiples
  - Vistas 3d, ortogonales e isométricas.
- **Generación de Sólidos. Barra solid**
  - Sólidos Standard
- **Representación de objetos.**
  - Representación alambrica, de líneas ocultas y sombras.
- **Métodos para generar volúmenes complejos.**
  - Extrude (Ext), extrucción de perfiles 2d
  - Revolve (Rev), revolucion de perfiles 2d
  - Edicion de perfiles (líneas y arcos) a región y polilínea.
- **Operaciones Booleanas con Sólidos Y Regiones**
  - Unión de sólidos y regiones
  - Diferencia de regiones y sólidos
  - Intersección de sólidos y regiones
- **Comandos de modificación.**
  - Operaciones 3D, rotar 3d, alinear, simetría 3d, matriz 3d.
  - Edición de sólidos.

- **Edición Fillet Y Chamfer**
    - Chamfer y Fillet 3d.
  - **Sistemas de Coordenadas. Barras (UCS y UCSII)**
    - Sistemas de Coordenadas predefinidos.
    - Símbolo de UCS y nuevos Sistemas de Coordenadas.
    - Sistemas de Coordenadas, cotas y sombreados 3D
  - **Dibujo y edición de superficies**
    - Superficies Standard
    - Superficies complejas (revsurf, tabsurf, rulesurf, edgesurf)
    - Edición de curvas y mallas en 3d
  - **Barra de Herramientas 3dorbit**
    - Visualización ortogonal y perspectivas.
  - **Impresión y presentación de objetos 3D**
    - Armado de impresión con vistas múltiples
  - **Renderizacion de escenas**
    - Generacion de Imágenes realistas 3D, con aplicación de materiales y texturas
    - Luces, escenas, fondos, y efectos ambientales.
  - **Examen final.**
- ❖ **EVALUACIÓN**
- La evaluación será totalmente práctica. La calificación constara de cinco (5) notas:
- Cuatro (4) prácticas y se anulara la nota mas baja. Obteniendo un promedio de practicas (PP)
  - Un (1) examen final. Que se tomara en la última sesión (EF).

$$PP = \frac{(PR1 + PR2 + PR3 + PR4) - Menor(PR)}{3}$$

$$PF = \frac{(PP + EF)}{2}$$