

## SILABO

CURSO : Adobe Flash CS4 – Animaciones Básicas  
DURACIÓN : 24 horas  
CÓDIGO : AFCS4

---

### ❖ **REFERENCIAS**

Adobe Flash CS4 es la herramienta esencial para la creación y desarrollo de contenido interactivo, la edición multimedia y la animación. Flash CS4 Professional le brinda una solución eficaz para comenzar a crear sitios web enriquecidos y presentaciones multimedia de alto impacto

### ❖ **DIRIGIDO**

Cualquier persona interesada en conocer el programa, Adobe Flash CS4 Professional es la herramienta esencial para la creación y desarrollo de contenido interactivo, la edición multimedia y la animación.

### ❖ **CONTENIDO**

#### **Primera Sesión**

- Conceptos básicos de Flash CS4.
- El entorno de trabajo de Flash CS4
- Configuración de la ventana del escenario
- Principales ayudas visuales en pantalla
- La aplicación de dibujo en Flash CS4
- Las herramientas Flecha, línea, Rectángulos y Óvalo
- El tintero, el cubo de pintura, y el cuentagotas.
- La goma de borrar, Pincel.
- Las herramientas de visualización
- Creación de trazados. La herramienta de la pluma
- La herramienta Flecha y Subseleccionar.
- Herramienta Transformación libre y transformación de relleno

#### **Segunda Sesión**

- Manejo de paneles propiedades, Información y Transformación.
- Manejo del Panel Alinear, Muestras y Color.
- Conceptos de la línea de tiempo.
- Animación Clásica e interpolación de Movimiento

#### **Tercera Sesión**

- Manejo de capas
- Insertar capas, Ocultar y bloquear.
- Interpolación de forma
- Trabajo con imágenes.
- Animación mediante el asistente de transformación
- Añadir efectos de animación
- Trabajo con máscaras

#### **Cuarta Sesión**

- Que es un símbolo.
- Tipos de símbolos: Gráficos, Botones y Clip de películas.
- Creación de símbolos.
- Edición de símbolo
- Propiedades de instancias.

**Quinta Sesión**

- Herramientas Deco, Propiedades.
- Herramientas huesos.
- Herramientas vinculaciones.
- Ejemplos dirigidos.

**Sexta Sesión**

- Técnicas de animación.
- Practica calificada.

**Séptima Sesión**

- Conceptos básicos de Interactividad.
- Diferencia entre Action Script 2 y 3
- Manejo del panel de Acciones.
- Acciones básicas: Control de la línea de tiempo
- Acciones a fotogramas
- Acciones a Botones
- Proyectores autoejecutables

**Octava Sesión**

- Examen Final

❖ **EVALUACIÓN**

La evaluación será totalmente práctica. La calificación constara de cinco (5) notas:

- Cuatro (4) prácticas y se anulara la nota mas baja. Obteniendo un promedio de practicas (PP)
- Un (1) examen final. Que se tomara en la última sesión (EF).

$$PP = \frac{(PR1 + PR2 + PR3 + PR4) - Menor(PR)}{3}$$
$$PF = \frac{(PP + EF)}{2}$$