

SILABO

CURSO : Adobe Flash CS4 - Animaciones Avanzadas
DURACIÓN : 24 horas
CÓDIGO : AFCS4

❖ **SUMILLA**

Adobe Flash CS4 es la herramienta esencial para la creación y desarrollo de contenido interactivo, la edición multimedia y la animación. Flash CS4 Professional le brinda una solución eficaz para comenzar a crear sitios web enriquecidos y presentaciones multimedia de alto impacto

❖ **CONTENIDO**

Sesión 1

- Fundamentos de ActionScript 2
- Fundamentos de ActionScript 3
- Por qué usar ActionScript?
- Panel de acciones (Actions Panel)
- Conceptos fundamentales
- Controlar la línea de tiempo con acciones básicas

Sesión 2

- Uso de texto estático (Static Text)
- Uso de texto dinámico (Dynamic Text)
- Texto de entrada (Input Text)
- Controlar Movie Clips

Sesión 3

- Utilización de variables.
- Constantes
- Tipos de datos
- Operadores
- Comentarios
- Panel de salida.
- Uso de condicionales (Conditionals Statements)

Sesión 4

- Trabajo con sonido
- Conceptos fundamentales
- Importar y comprimir sonido
- Configurar un sonido de fondo
- Controlar sonido con ActionScript 3
- Reproducir y detener sonido con botones y ActionScript 3
- Trabajo con video
- Uso del codificador de Flash Video (Flash Video Encoder)
- Importar video en Flash usando el ayudante de importación de video (Import Video Wizard)
- Incrustar (Embed) video

- Controlar video con ActionScript 3
- Importar, reproducir y controlar video con ActionScript 3
- Importar, reproducir y controlar video con ActionScript 3 usando el componente FLVPlayback

Sesión 5

- Crear una precarga (Preloader)
- Crear una precarga (Preloader) en ActionScript 3
- Usar el evaluador de ancho de banda (Bandwith Profiler)
- Tipos de contenido para publicar Flash y HTML .
- Depurar Películas.
- Practica calificada.

Sesión 6

- Matrices
- Crear un objeto array
- Añadir / leer / eliminar elementos
- Ordenar matrices
- Matrices multidimensionales
- Matrices con funciones
- Ejercicios

Sesión 7

- Uso de componentes para crear interfaces de usuario (UI)
- Componentes VS tamaño de película
- Uso de los diferentes componentes
- Componentes VS tamaño de película
- Creación de proyectores
- Uso de los comandos FSCommnad
- Exportar a formatos de imagen
- Settings de publicación
- Perfiles de publicación

Sesión 8

- Examen Final

❖ **EVALUACIÓN**

La evaluación será totalmente práctica. La calificación constara de cinco (5) notas:

- Cuatro (4) prácticas y se anulara la nota mas baja. Obteniendo un promedio de practicas (PP)
- Un (1) examen final. Que se tomara en la última sesión (EF).

$$PP = \frac{(PR1 + PR2 + PR3 + PR4) - Menor(PR)}{3}$$
$$PF = \frac{(PP + EF)}{2}$$