

INGENIERÍA DE SOFTWARE



Duración 24 horas.



4 Sesiones.



Dirigido a:

- Estudiantes
- Profesionales
- Público en general.

WORKSHOP

OBJETIVOS:

- El Participante al finalizar el curso será capaz de:
- ☞ Desarrollar un sistema de facturación electrónica con tecnologías web MVC – JQuery -Bootstrap integrado a SUNAT con Visual Studio 2015 y el lenguaje de programación C#.

Requisitos:

Tener conocimientos previos en Windows a nivel de usuario. ☞

Este curso teórico-práctico presenta un método de desarrollo de sistemas de software que va desde la especificación de requerimientos hasta la implementación pasando por el análisis y diseño. Se hace uso práctico de herramientas para modelamiento e implementación con el fin de que el alumno del curso de ingeniería de sistemas esté capacitado para participar y dirigir el desarrollo de un sistema de software.



CONTENIDO:

Sesión 1

LISTA DE TEMAS

- Introducción.
- Diagramas UML.
- Nuevo Modelo de Negocio.

Sesión 2

LISTA DE TEMAS

- Requerimientos del Software.
- Fundamento teórico del paradigma orientado a objetos.
- Arquitectura de Análisis.
- Análisis de Casos de Uso.

Sesión 3

LISTA DE TEMAS

- Análisis de Clase.
- Análisis de Clases Relaciones.
- Análisis de Paquetes.
- Diseño del Software.

Sesión 4

LISTA DE TEMAS

- Arquitectura del Diseño.
- Diseño de los Casos de Uso.
- Diseño de Clases.
- Diseño de Subsistemas
- Implementación y Pruebas.

EVALUACIÓN: La evaluación de cursos será totalmente práctica. Se realizarán entre 4 y 5 prácticas de las cuales se eliminará la nota más baja y se obtendrá un promedio (PP). Durante la última sesión se realizará un examen final (EF), el cual se promediará con la nota de prácticas y de esta manera se tendrá la calificación final.

Promedio De Prácticas	Nota Final:
$PP = \frac{(PR1 + Pr2 + Pr3 + PR4) - \text{Menor (PR)}}{3}$	$NF = (PP + EF) / 2$

